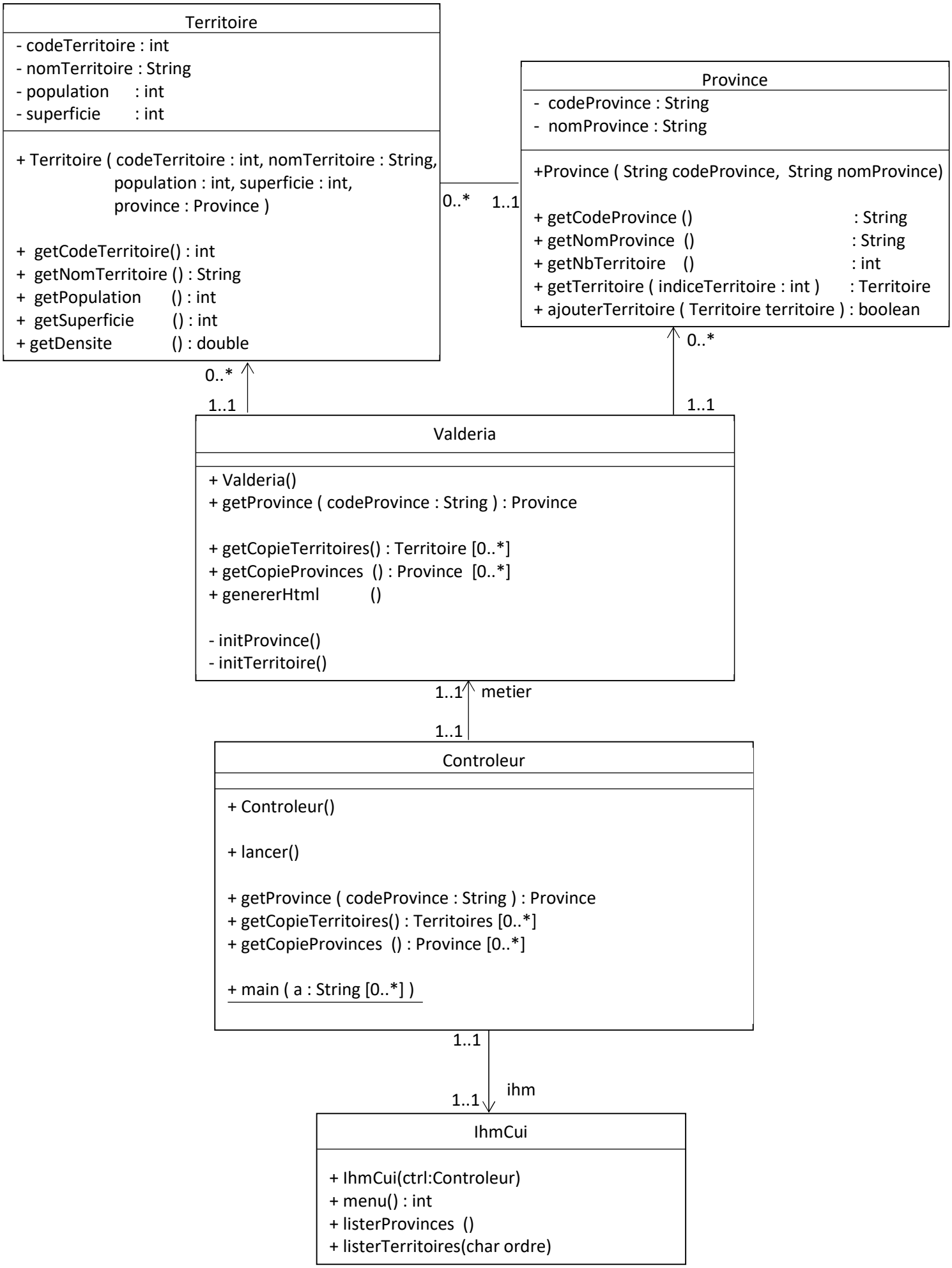
Territoire
- codeTerritoire : int
- nomTerritoire : String
- population : int
- superficie : int
+ Territoire (codeTerritoire : int, nomTerritoire : String, population : int, superficie : int, province : Province)
+ getCodeTerritoire() : int
+ getNomTerritoire () : String
+ getPopulation () : int
+ getSuperficie () : int
+ getDensite () : double
0..*
1..1
Province
- codeProvince : String
- nomProvince : String
+Province (String codeProvince, String nomProvince)
+ getCodeProvince () : String
+ getNomProvince () : String
+ getNbTerritoire () : int
+ getTerritoire (indiceTerritoire : int) : Territoire
+ ajouterTerritoire (Territoire territoire) : boolean
0..*
1..1
0..*
1..1
Valderia
+ Valderia()
+ getProvince (codeProvince : String) : Province
+ getCopieTerritoires() : Territoire [0..*]
+ getCopieProvinces () : Province [0..*]
+ genererHtml ()
- initProvince()
- initTerritoire()
1..1
metier
1..1
Controleur
+ Controleur()
+ lancer()
+ getProvince (codeProvince : String) : Province
+ getCopieTerritoires() : Territoires [0..*]
+ getCopieProvinces () : Province [0..*]
+ main (a : String [0..*])
1..1
ihm
1..1
IhmCui
+ IhmCui(ctrl:Controleur)
+ menu() : int
+ listerProvinces ()
+ listerTerritoires(char ordre)